

Les 24 Heures de Tennis de Table de Lisieux 2019 : 13^{ème} Edition

FORMULE DE LA COMPETITION :

Les différentes équipes s'affrontent à travers 12 tours de 2 heures. Chaque tour se dispute sur le principe d'une Coupe Davis et est donc composé de 4 simples et d'un double.

Pour les équipes de 3 joueurs, 2 possibilités :

* **CHOIX 1** : Soit au début de chaque tour, 2 joueurs sont désignés pour participer aux 4 matchs en simple, le troisième joueur peut éventuellement jouer le double. Néanmoins, le joueur qui ne joue pas les simples lors d'un tour devra automatiquement jouer en simple au tour suivant.

* **CHOIX 2** : Soit les 3 joueurs participent aux simples (l'un en jouant 2 simples, les 2 autres en jouant chacun un simple et un double). Dans ce cas, il n'y a pas de règles particulières pour les rotations étant donné que les 3 joueurs jouent chacun 2 matchs.

Les équipes peuvent choisir de basculer du choix 1 au choix 2 à chaque tour.

Les matchs se joueront avec un handicap basé sur les points de chaque joueur à la situation mensuelle de juin 2019.

Une exception sera faite si le mensuel de juin est inférieur de plus de 100 points par rapport au meilleur classement officiel d'une des 2 phases au cours de la saison. Dans ce cas, le nombre de points retenu sera égal au meilleur classement officiel de la saison en cours -100.

Dans de rares cas, il arrive que le classement ffft ne corresponde pas à la valeur réelle du joueur. L'organisation peut proposer d'attribuer arbitrairement des points à un joueur, avec accord de celui-ci. L'inscription est conditionnée à l'entente entre l'organisation et le joueur concerné. Il est souhaitable que cette démarche soit faite à l'initiative du joueur au moment de l'inscription.

Chaque match se disputera en 2 sets gagnants de 21 points (5 services chacun, changement tout les multiples de 5 points). L'intégralité des rencontres d'un tour sera disputée sur 1 table dans un temps maximal de 2 heures. Si au bout des 2 heures marquant le lancement du tour suivant, un match n'est pas terminé, le joueur menant au score (plus grand nombre de sets gagnés, puis de points gagnés) sera déclaré vainqueur. Si une ou plusieurs rencontres ne sont pas commencées 5 minutes avant la fin d'un tour, elles ne doivent pas être disputées.

Le barème des points de handicap au début de chaque set est calculé selon la différence des points entre les 2 joueurs (ou entre la paire de joueurs du double) selon les catégories suivantes :

- de 50 points d'écart : 0 0	De 250 à 350 points : 5 0	De 650 à 750 points : 10 0
De 50 à 100 points : 1 0	De 350 à 450 points : 6 0	De 750 à 850 points : 11 0
De 100 à 150 points : 2 0	De 450 à 550 points : 7 0	+ de 850 points : 12 0
De 150 à 250 points : 4 0	De 550 à 650 points : 9 0	

La première partie de la compétition sera une sorte de poule géante ou toutes les équipes pourront s'affronter, il n'y a pas de tête de série. Les rencontres seront déterminées informatiquement par tirage aléatoire sans répétition. A compter du tour 7, le tirage sera optimisé par un algorithme tendant à réduire les écarts de niveau les plus importants observés lors des 6 premiers tours.

A la fin de chaque tour, les équipes se verront attribuer un nombre de points selon le nombre de victoire dans le tour en fonction du barème suivant :

5 matchs gagnés : 10 points	2 matchs gagnés : 4 points
4 matchs gagnés : 8 points	1 match gagné : 3 points
3 matchs gagnés : 7 points	0 match gagné : 1 point
Forfait : -15 points (sauf en cas de blessure)	

Si le nombre d'équipes est impair, l'équipe exempte obtiendra un score au prorata de ses résultats. Ce score évoluera donc au fil de la compétition. (Exemple : Une équipe totalise 40 points à l'issue des 9 premiers tours en ayant été exempt, elle marquera donc 5 points supplémentaires (40 * 9/8).)

Les 24 Heures de Tennis de Table de Lisieux 2019 : 13^{ème} Edition

A la fin de chaque tour, un classement sera établi en fonction du nombre de points. Si 2 équipes sont à égalité, l'équipe qui a le plus grand nombre de victoire 5 à 0 sera devant, en cas d'égalité, on tiendra compte des critères suivants (matches avec 4 matchs gagnés, puis 3, puis 2, puis 1, puis 0). Le nombre de set sera pris en compte en dernier critère.

A l'issue du tour 8, les 16 meilleures équipes au classement s'affronteront dans un tableau final (1/8 de finale, 1/4 de finale, 1/2 finale et finale)

Les autres équipes continuent de s'affronter par tirage aléatoire.

Les équipes qui perdront en huitième et en quart de finale seront rebasculés avec les autres équipes et continueront de s'affronter selon les mêmes règles de tirage et de classement. *(En cas d'inscriptions inférieures à 30 équipes, le tableau final sera effectué à l'issue du tour 9 et ne concernera que 8 équipes)*

Excepté aux 2 derniers tours pour les places 1 à 4, l'intégralité des rencontres doivent être jouées, les rencontres ne s'arrêtent pas au score acquis.

Uniquement pour les équipes en phase finale, en cas d'égalité 2 matchs partout à l'issue des 2h de jeu, sans que le dernier match n'ait pu être lancé dans les délais, y compris si le 4^{ème} simple était en cours et qu'il permettait à l'équipe menée 2 - 1 de recoller à 2 partout. Le dernier point sera joué en 1 manche de 21 points.

DEROULEMENT DES PARTIES :

* A chaque tour, une feuille de match doit être récupérée à la table de marque, vous trouverez au bas de cette feuille l'ensemble des matchs possibles entre les joueurs des 2 équipes avec le score au début de chaque set correspondant au handicap.

* Les barèmes de handicap seront affichés à plusieurs endroits dans les salles.

* Après chaque tour, un classement provisoire sera affiché, ainsi qu'un récapitulatif des scores des matchs du tour précédent.

* Aucune partie ne doit commencer moins de 5 minutes avant la fin d'un tour, pas de temps mort lors des 5 dernières minutes.

* La fin de chaque tour sera annoncée par la table de marque. En cas d'égalité dans un match (ex-aequo aux sets et aux points), un point décisif sera joué pour déterminer le vainqueur.

* Une pause d'1/2 heure environ aura lieu à l'issue du 9^{ème} tour. L'occasion pour le club de vous offrir un petit-déjeuner bien mérité.

* Pour le dernier tour uniquement (exceptées pour les places 1 à 4), si les 2 joueurs opposés le souhaitent, la possibilité leur est laissée de disputer les rencontres en un seul set gagnant.

TARIF INSCRIPTION : 90€ par équipe de 2 ou 3 joueurs

Le petit déjeuner sera offert à tous les participants.

PUBLIC :

IMPORTANT : N'oubliez pas votre licence

* Tout les joueurs licenciés FFTT en compétition sont autorisés à participer à ce tournoi excepté les poussins, benjamins et minimes. Les joueurs cadets ou juniors seront autorisés à participer sous réserve de fournir une attestation parentale (indispensable). Si une équipe est exclusivement composée de joueurs mineurs, une personne majeure devra s'engager à accompagner et être présente tout au long de la compétition.

* Il s'agit d'une compétition non homologuée, les parties ne seront pas prises en compte dans le calcul du classement officiel.

Les 24 Heures de Tennis de Table de Lisieux 2019 : 13^{ème} Edition

COMPOSITION DES EQUIPES :

Equipes de 2 ou 3 joueurs. Il n'y a pas de limite de classement, les joueurs d'une même équipe peuvent appartenir à différents clubs.

LIEU : Gymnase Alain Mimoun à Lisieux (14), rue St-Hyppolite

DEBUT DE LA COMPETITION : Samedi 22 juin 2019 à 14h00

Pointage : Les participants sont tenus de s'adresser **au plus tard** à la table de marque à **13h30**, pour tout **RETARD**, merci d'appeler **IMPÉRATIVEMENT** au numéro **06.64.65.76.48**. sans quoi l'inscription sera **définitivement annulée à 13h30**.

MATERIEL : La compétition se déroulera sur un maximum de 23 tables (soit **46 équipes au maximum**) réparties dans le gymnase ainsi que la salle spécifique de tennis de table.

Les rencontres pourront se jouer avec des balles celluloïd, plastiques, 3* ou non, blanches ou oranges. En cas de désaccord entre les 2 adversaires, les rencontres seront jouées avec des DONIC COACH fournies par le club.

CONDITIONS :

* Vous aurez accès à plusieurs vestiaires avec douche.

* La buvette sera ouverte 24h/24 (vente de boissons chaudes, boissons fraîches, sandwiches, gâteaux, plats chauds ...)

* Ne laisser pas traîner d'objet de valeur. En cas de perte ou de vol, le club ne pourra être tenu pour responsable.

DROITS A L'IMAGE : Comme chaque année, durant la compétition, des photos seront prises par l'organisation pour illustrer l'épreuve, dans la presse locale, sur l'affiche des 24 heures de Lisieux, sur internet, (photos des vainqueurs par exemple, ...). Si vous ne souhaitez pas que votre image puisse éventuellement être diffusée dans ce cadre, merci de nous le préciser sur le formulaire d'inscription.

ARBITRAGE : Les organisateurs se réservent le droit d'exclure un joueur de la compétition si le comportement de celui-ci le justifie. La tenue sportive est exigée.

INSCRIPTION : L'inscription se fait :

- Soit par courrier en renvoyant le formulaire accompagné du chèque correspondant au montant de l'inscription (à l'ordre de : ASTT Lisieux) à l'adresse
Nicolas Mersch - 539, La Bosquetterie - 14340 Le Pré D'Auge
- Soit par virement, envoi du formulaire par mail

Un système de préinscription pour vous assurer une place sera mis en ligne sur notre site www.asttl.fr.

Les préinscriptions ouvriront le 1^{er} avril à minuit

Cette pré inscription devra toutefois être confirmée par l'envoi du chèque d'inscription ou du virement et du formulaire avant le **31 mai 2019 (date de réception) au plus tard**.

Passé ce délai la place sera **automatiquement libérée**.

L'inscription sera validée une fois la fiche d'inscription reçue et le règlement effectué. Les feuilles d'inscriptions sont disponibles en téléchargement sur le site du club : www.asttl.fr

La clôture des inscriptions est fixée au 19 juin 2019 (sauf si le nombre maximal d'équipes : 46, est atteint avant cette date) ; une liste d'attente sera mise en place si le nombre d'équipe était atteint rapidement.

* En cas de désistement prévenu plus de 3 jours avant le début de la compétition, le club remboursera la moitié du tarif de l'inscription. Au-delà, le club ne remboursera plus l'inscription.

* En cas d'inscriptions insuffisantes (moins de 22 équipes), le club annulera la compétition.

Les 24 Heures de Tennis de Table de Lisieux 2019 : 13^{ème} Edition

RECOMPENSES :

1^{er} Prix : **1 000€**

2^{ème} Prix : **400€**

3^{ème} Prix : **150€**

Prix du performeur (simple et double confondu) : **100€**

Le joueur qui totalisera le meilleur pourcentage de victoires à l'issu des 12 tours remportera la mise

Meilleure féminine (simple et double confondu) : **50€**

La joueuse qui totalisera le meilleur pourcentage de victoires à l'issu des 12 tours

Meilleur jeune (simple et double confondu) : **50€**

Le joueur cadet ou junior qui totalisera le meilleur pourcentage de victoires à l'issu des 12 tours

Meilleur vétéran (simple et double confondu) : **50€**

Le joueur vétéran qui totalisera le meilleur pourcentage de victoires à l'issu des 12 tours

Coin du parieur : **50€**

Chaque joueur inscrit aura la possibilité de parier sur l'équipe qui gagnera la compétition, en fin de compétition, un tirage au sort sera effectué parmi les joueurs ayant trouvé l'équipe gagnante.

Meilleure équipe de deux joueurs : **90€**

La meilleure équipe de 2 joueurs classée à partir de la place 4 (sont donc exclues les 3 premières équipes déjà récompensées)

Fils rouges « Le chrono des 24h » et « La poêle des 24h »

Un joueur sera désigné avant le début de la compétition comme porteur du chrono, celui-ci changera de main à chaque défaite de son locataire au profit de son bourreau. Pour les doubles, le chrono sera attribué au plus petit classement des 2 joueurs du double adverse, si victoire il y a.

Pour la poêle des 24h, c'est exactement l'inverse. La poêle change de main à chaque victoire de son locataire.

Dans un double, c'est le plus fort classement des 2 joueurs du double adverse qui hérite de la poêle.

Le porteur du chrono ou de la poêle ont l'obligation de jouer au moins 2 rencontres sur le tour (simple et/ou double) ou ils doivent céder leur bien à un coéquipier avant le début du tour.

Les porteurs des 2 fils rouges seront récompensés à chaque fin de tour.

Chaque participant allant au terme des 24 heures de Lisieux repartira avec une coffee cup en souvenir.

D'autres prix fun pourront se rajouter tout au long de cette édition.

Le club se réserve le droit de modifier les dotations en cas d'inscriptions insuffisantes.

RENSEIGNEMENTS :

Toutes les infos par ici : <https://www.asttl.fr/sportif/24-heures/>

Ou sur facebook : Groupe « Les 24 Heures de Lisieux »

<https://www.facebook.com/groups/281748022261157/>

Si vous avez des questions, vous pouvez nous contacter :

06.64.65.76.48. - backtofutur@yahoo.fr